



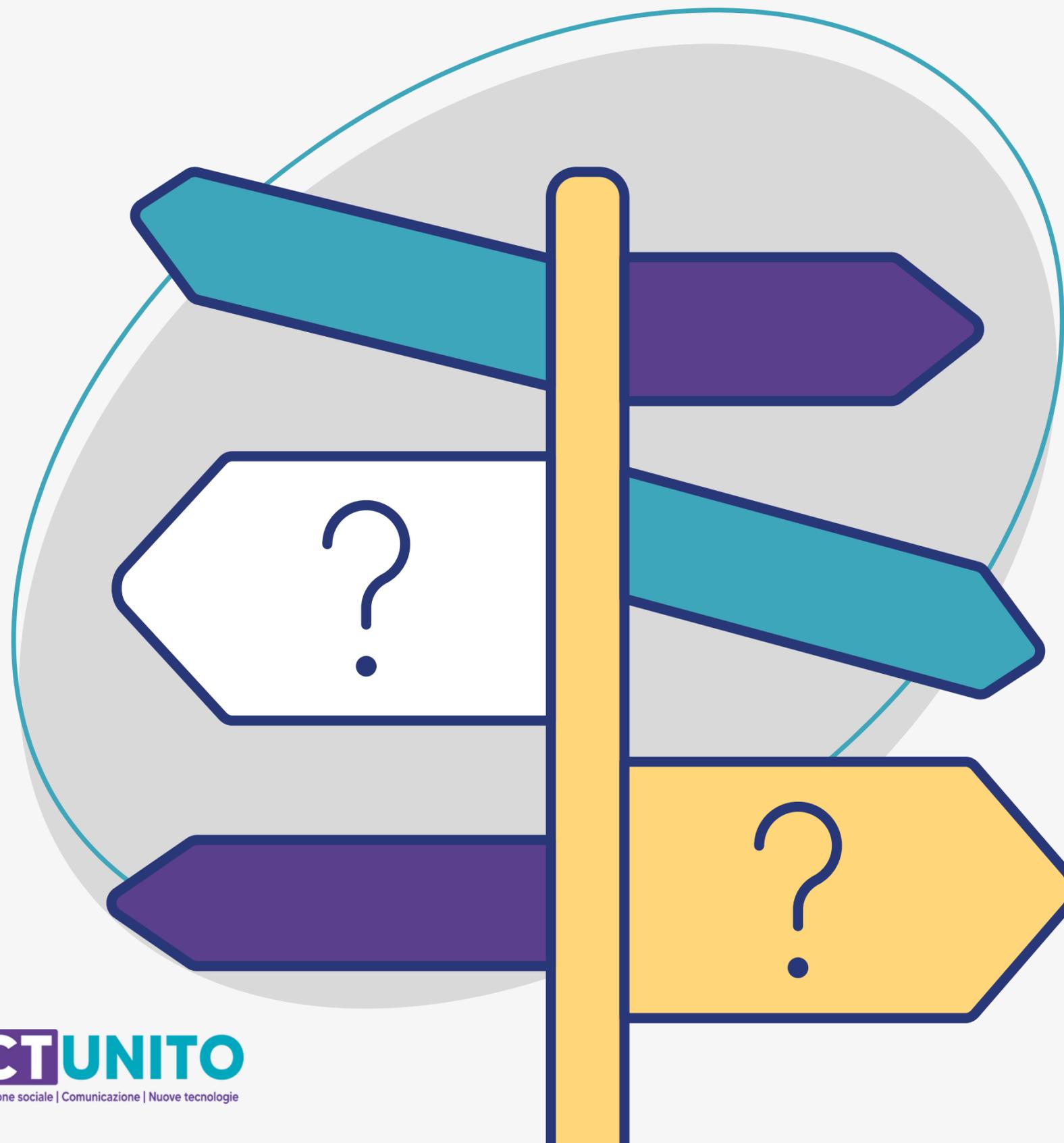
UNIVERSITÀ
DI TORINO

EVENTI

Incontra #ICTUnito

a.a. 2023/24

Giornata di orientamento per le/gli studenti
delle scuole secondarie di secondo grado



#ICTUNITO
Innovazione sociale | Comunicazione | Nuove tecnologie

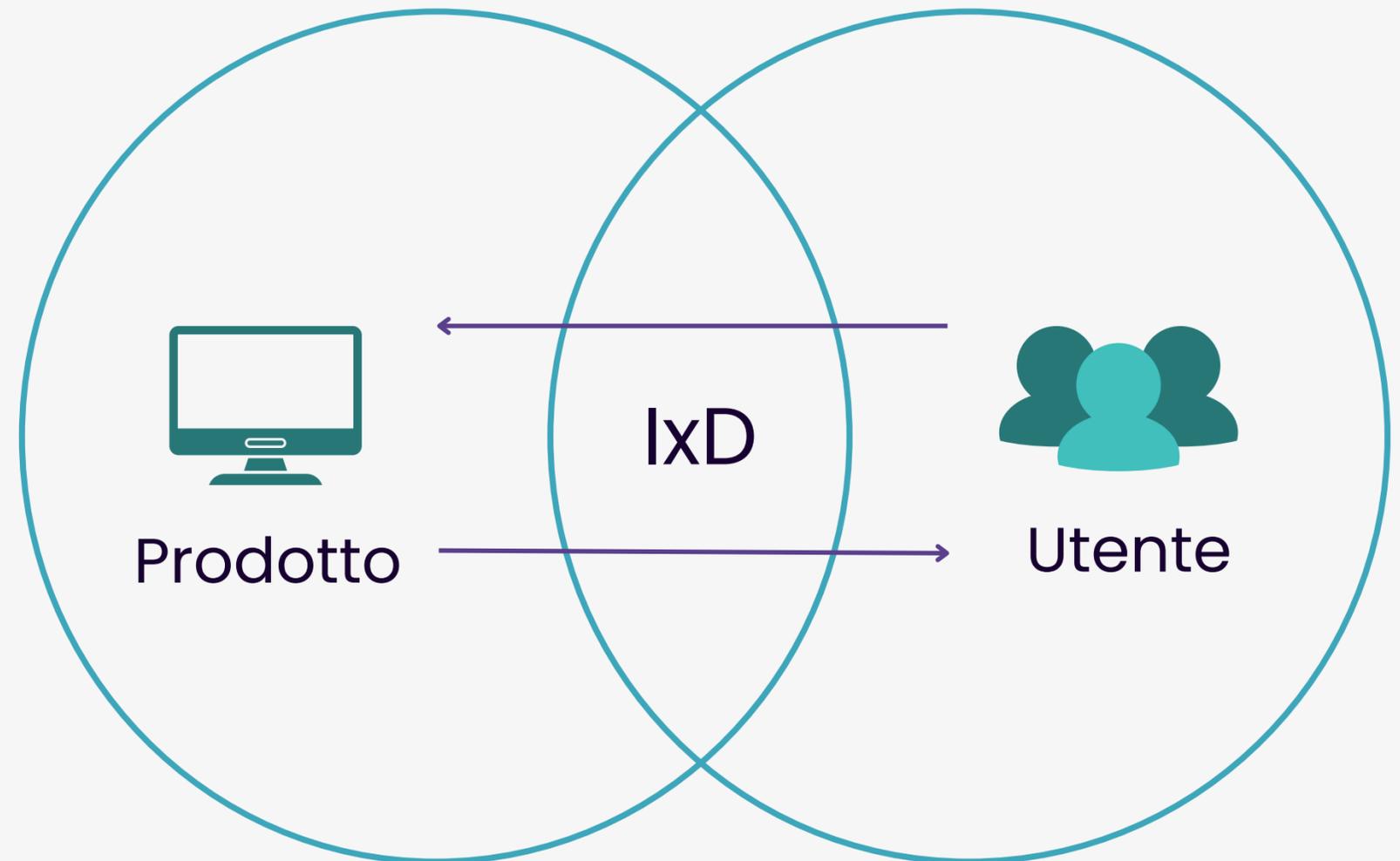


UNIVERSITÀ
DI TORINO

PROGETTO

**Il processo di ideazione e
progettazione -
soluzione migliorativa per
la gestione di un
parcheggio aziendale**

**Realizzato da:
Margherita Scibilia
Martina Sguotti
Pietro Zorzi**



Il processo di ideazione e progettazione - soluzione migliorativa per la gestione di un parcheggio aziendale

- Rispondiamo all'**espressione di un bisogno**
- Definiamo **chi sono gli utenti** e cosa devono poter fare (analisi dei requisiti)
- Individuiamo gli **obiettivi della progettazione**
- Mostriamo al cliente un **prototipo** della soluzione progettata e delle funzionalità che conterrà



Prototipo a bassa fedeltà





UNIVERSITÀ
DI TORINO

PROGETTO

Realizzazione di un sito web dinamico e di un database per la gestione dei dati (Palestra)

Realizzato da:
Elena Sartori



Realizzazione di un sito web dinamico e di un database per la gestione dei dati (Palestra)



Lista dei requisiti funzionali



Admin

- Crea / elimina corsi

User

- Visualizza corsi
- iscriviti ai corsi
- prenota sala pesi

Personal trainer

- Scrivi articoli



Strutturazione Database



Studio delle entità e delle loro relazioni

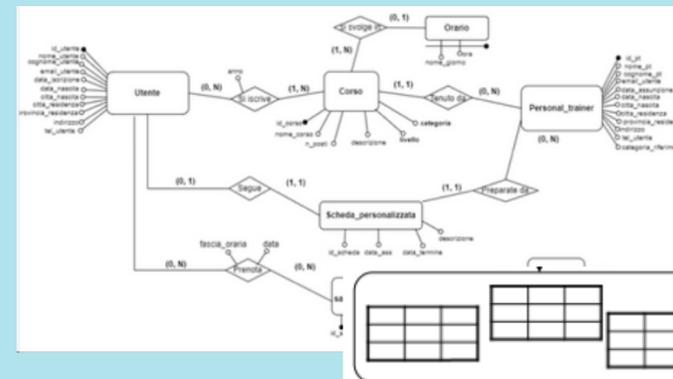
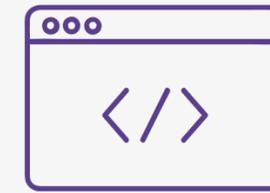


Tabelle del database



Sviluppo del sito con



HTML



CSS



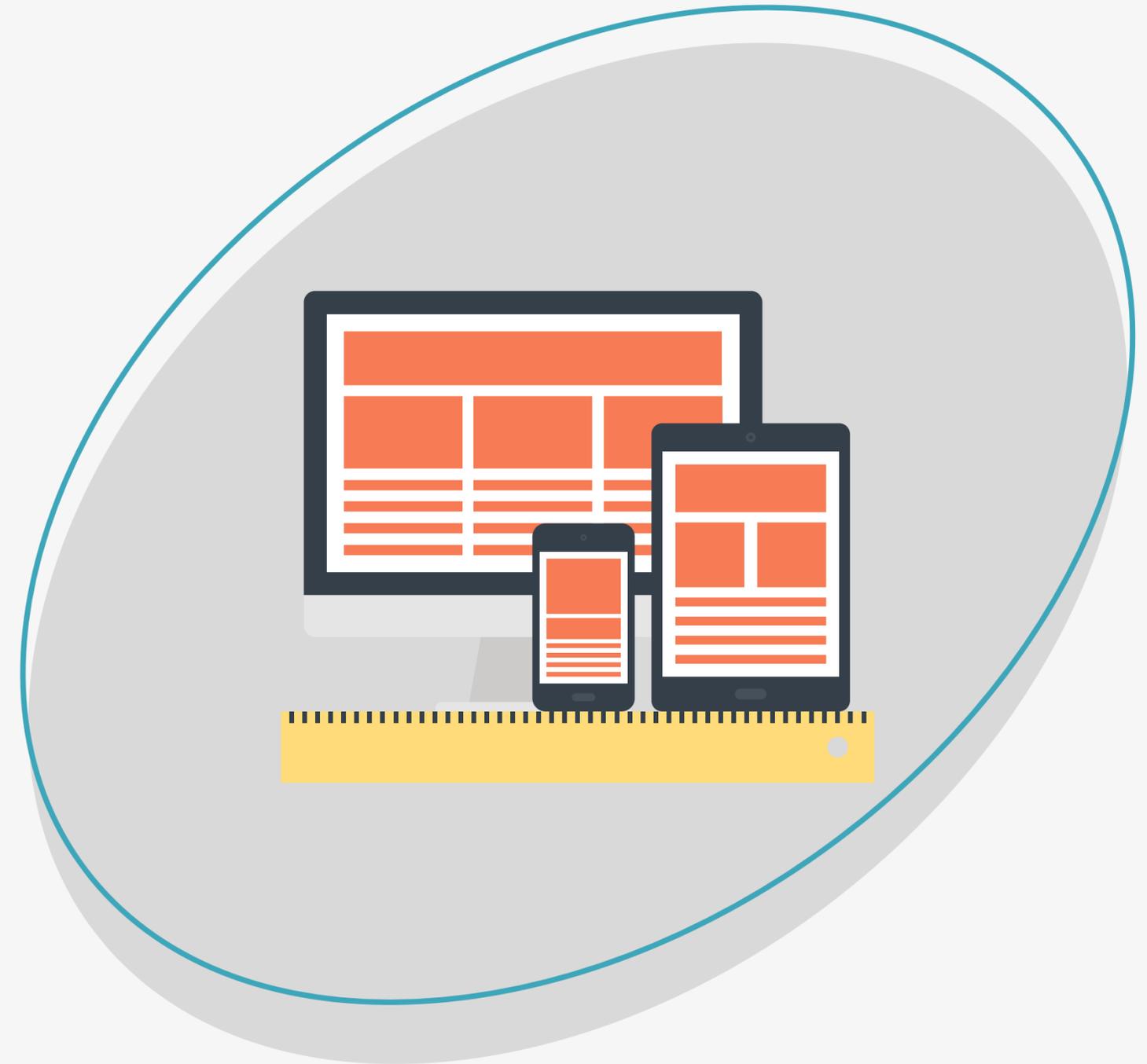


UNIVERSITÀ
DI TORINO

PROGETTO

Realizzazione di un sito interattivo per visitare Torino

**Realizzato da:
Rebecca Moscaritoli**



Realizzazione di un sito interattivo per visitare Torino



Steps

1. Trasformazione **da pagina statica a pagina interattiva**
2. Creazione di siti usabili per migliorare la **User-Experience**
3. Realizzazione di **animazioni** tramite la manipolazione della pagina successivamente agli **eventi**

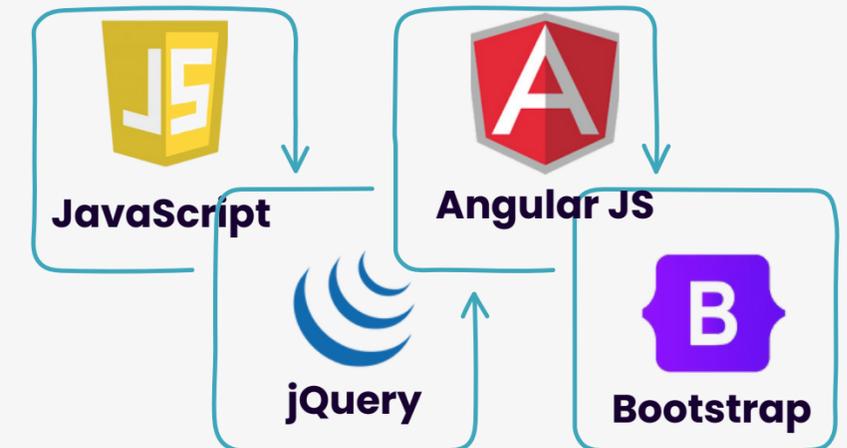


Il progetto

1. **Ingrandimento delle Card** per dare un effetto interattivo
2. **Controlli sui Form** che danno un feedback in Real-Time
3. **Filtri di Ricerca** per semplificare la ricerca
4. **Animazioni delle frecce** per far intuire all'utente quello che succederà



Linguaggi usati



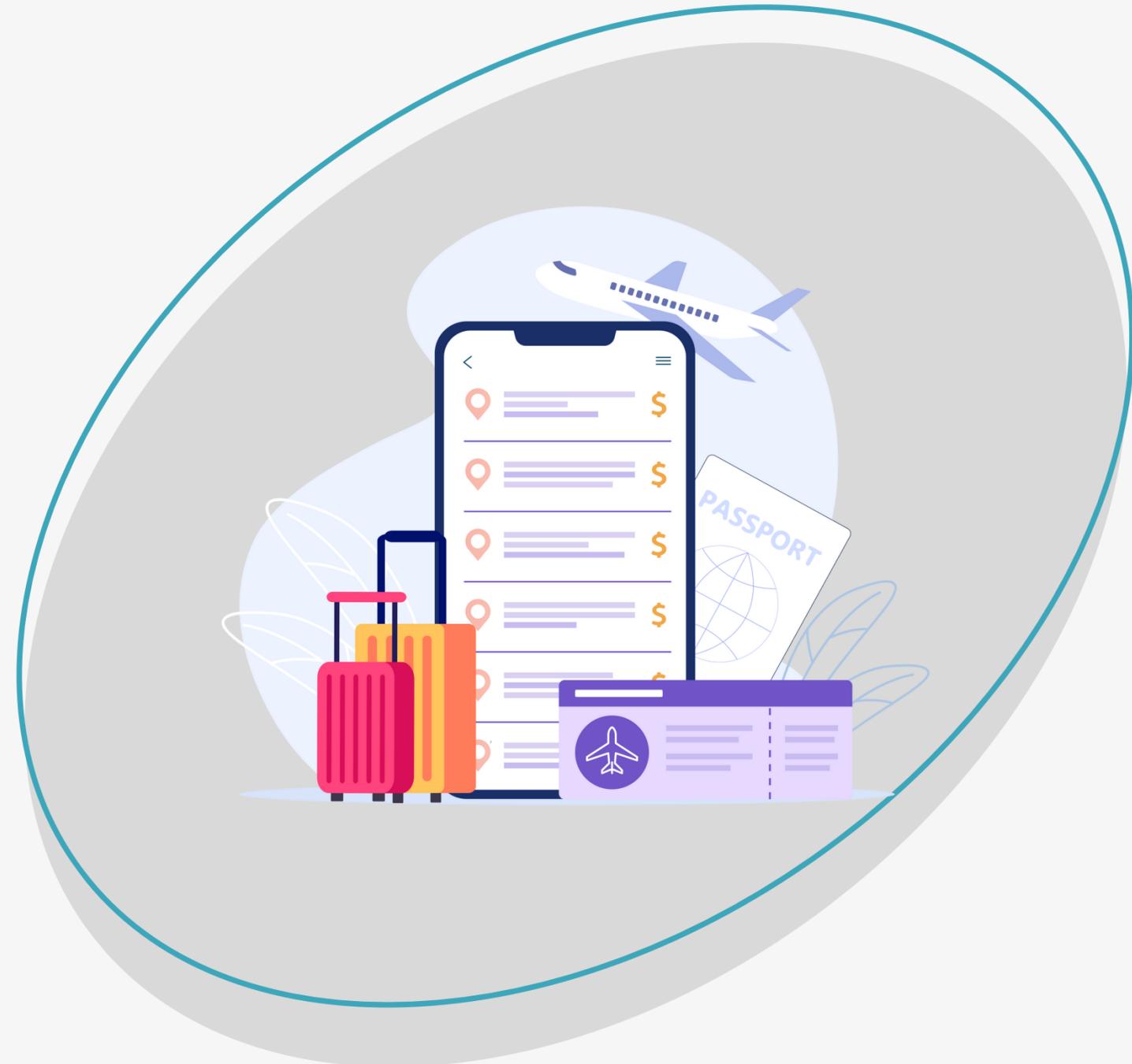


UNIVERSITÀ
DI TORINO

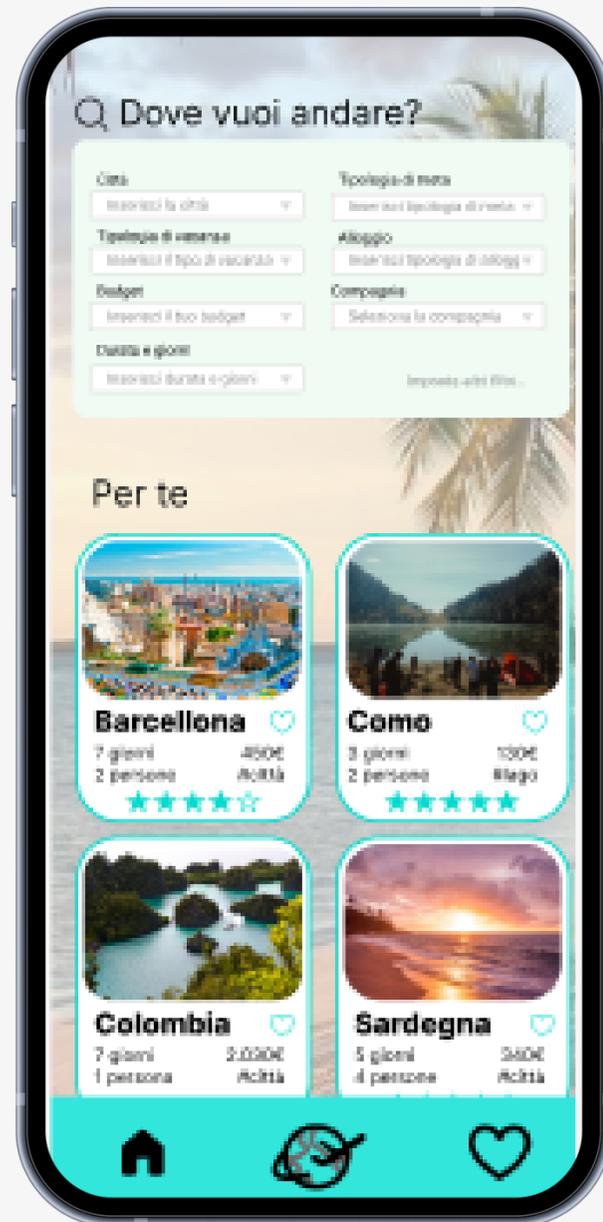
PROGETTO

Realizzazione di un sistema di raccomandazione per i viaggi

**Realizzato da:
Annagiulia Collorafi
Denisa Kruja**



Recommending system



- Applicazione di **viaggi**
- **Database** contenente i viaggi degli utenti
- Suggerimenti basati su **Intelligenza Artificiale**
- **Collaborative filtering:**
 - **Valutazione** dei viaggi effettuati 
 - **Mi piace** messi ai viaggi di altri utenti 

Prototipo ad alta fedeltà

login

Benvenuto*

Accedi

Registrati

esplora

Q Dove vuoi andare?

Città:

Tipologia di meta:

Tipologia di vacanza:

Alloggio:

Budget:

Companie:

Trasporti e giorni:

Inserisci città (es):

Per te

Barcellona

7 giorni 450€
2 persone Acittà

★★★★☆

Como

3 giorni 100€
2 persone Lago

★★★★☆

Colombia

7 giorni 2.000€
1 persona Acittà

★★★★☆

Sardegna

5 giorni 240€
4 persone Acittà

★★★★☆



risultati

Risultati per te:

Barcellona

7 giorni 450€
2 persone Acittà

★★★★☆

Madrid

7 giorni 520€
2 persone Acittà

★★★★☆

Valencia

6 giorni 300€
2 persone Acittà

★★★★☆

Barcellona

8 giorni 500€
2 persone Acittà

★★★★☆

Vedi di più

Altri risultati:

Ibiza

Saragozza



Viaggio

← Torna ai risultati

Barcellona

7 giorni 450€
2 persone Acittà

#città #divertimento #cultura

★★★★☆

Vedi di più

Altro dell'utente:

Berlino

3 giorni 325€
3 persone Acittà

Londra

5 giorni 490€
4 persone Acittà



Intro nuovo utente

Seleziona i viaggi che ti piacciono

Barcellona

7 giorni 450€
2 persone Acittà

★★★★☆

Madrid

7 giorni 520€
2 persone Acittà

★★★★☆

Valencia

6 giorni 300€
2 persone Acittà

★★★★☆

Barcellona

8 giorni 500€
2 persone Acittà

★★★★☆

Ibiza

7 giorni 600€
2 persone divertimento

Madrid

7 giorni 520€
2 persone Acittà



miei viaggi

I miei viaggi

Pamplona

3 giorni 400€
4 persone divertimento

★★★★☆

Minorca

7 giorni 600€
2 persone Acittà

★★★★☆

Minorca

7 giorni 600€
2 persone Acittà

★★★★☆

Minorca

7 giorni 600€
2 persone Acittà

★★★★☆



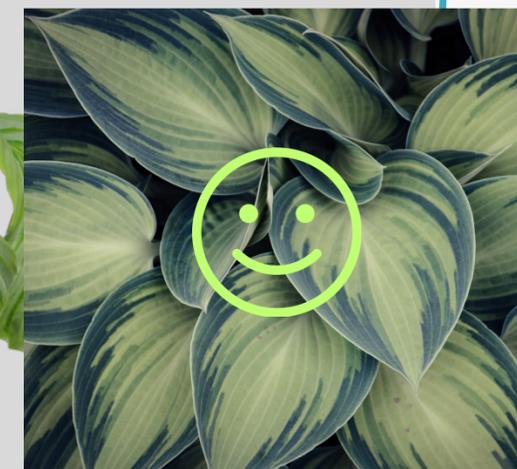
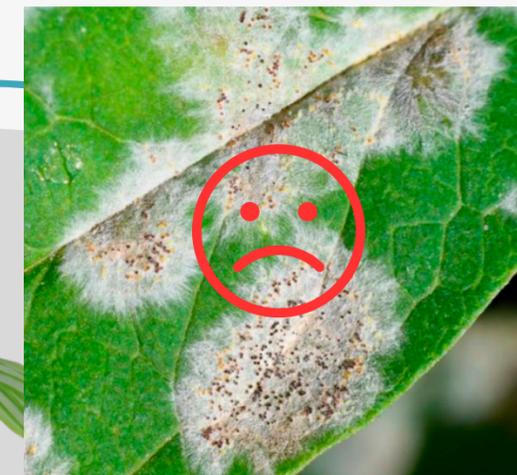


UNIVERSITÀ
DI TORINO

PROGETTO

PlantCare AI: sistema di riconoscimento di immagini per identificare piante e diagnosticare le loro malattie

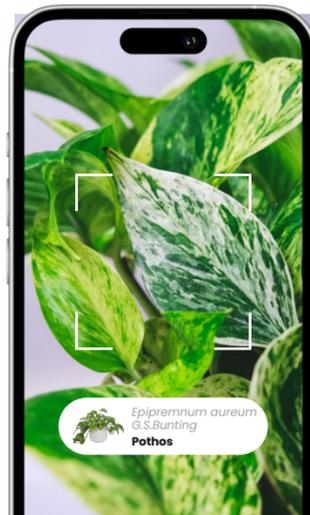
Realizzato da:
Alessia Filograsso



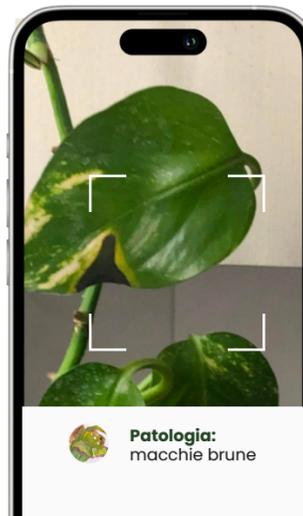
PlantCare AI: la tua pianta sta bene?

- Il sistema di riconoscimento di immagini di piante consente di classificare le piante e le loro malattie sfruttando **algoritmi di apprendimento automatico supervisionato** e le **reti neurali convoluzionali**.
- Il sistema viene allenato con **dataset di immagini di piante** da diverse angolazioni e in diverse condizioni di luce/ombra, a partire dalle quali viene creato il modello per la loro classificazione (tipologia e malattia).
- La diagnosi precoce delle malattie delle piante può influenzare direttamente l'agricoltura e l'approvvigionamento alimentare e **contribuire a ridurre gli sprechi alimentari** e a promuovere **pratiche agricole più sostenibili**.
- Comprensione dei limiti dell'AI e riconoscimento dell'importanza di un suo utilizzo e implementazione consapevoli.

Identifica la tua pianta



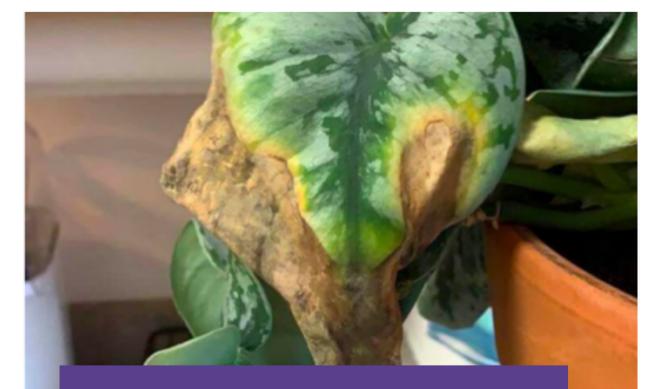
Ricevi una diagnosi



Prenditi cura di lei



Actual: Monstera_irrigazioneEccessiva
Predicted: Monstera_funghi



Actual: Pothos_macchieBrune
Predicted: Monstera_funghi

PROGETTO

**Smartwatch per
supportare bisogni di
bambini autistici nello
svolgere le attività di
ogni giorno**

**Realizzato da:
Ana Brailean**



Smartwatch per supportare bisogni di bambini autistici nello svolgere le attività di ogni giorno

Funzionalità del prodotto



Unisce il **dovere** (dunque i compiti e le mansioni da svolgere) **all'intrattenimento** ed in particolar modo ai giochi integrati nel dispositivo.

Notifiche

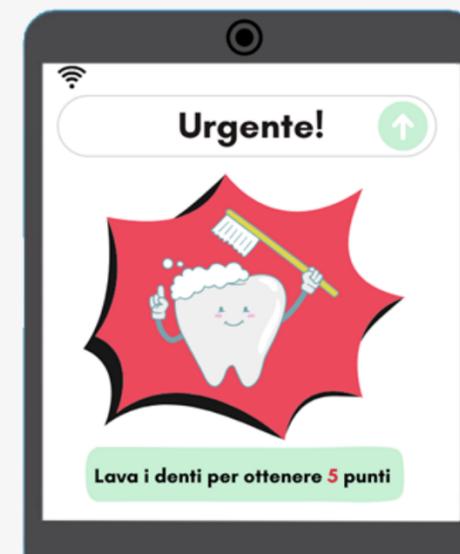
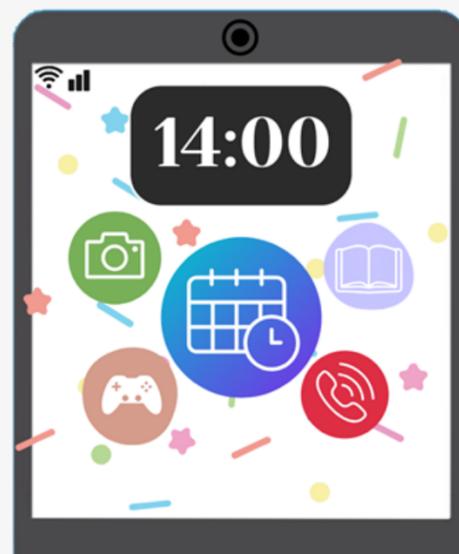
- Notifiche per avvisare il bambino di dover svolgere una determinata azione
- Azione completata entro un certo tempo verrà accreditato un punto.

Il sistema

Il sistema **apprende dalle abitudini** del bambino/a nel tempo, ad esempio se si lava i denti ad un determinato orario, il sistema si adatta a queste abitudini ed invia notifiche in modo **accurato** .

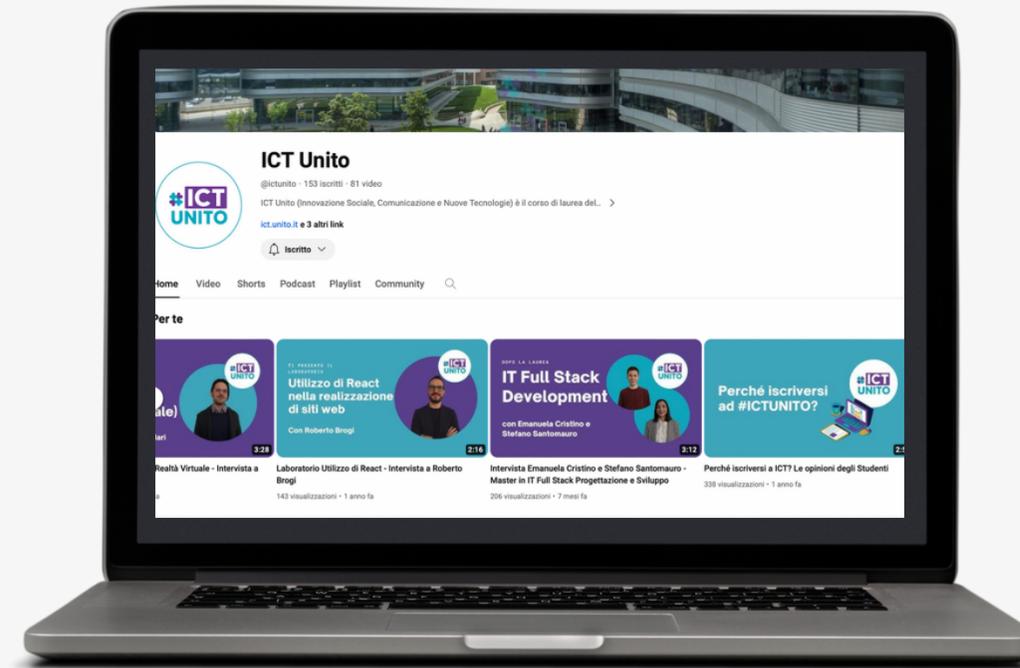
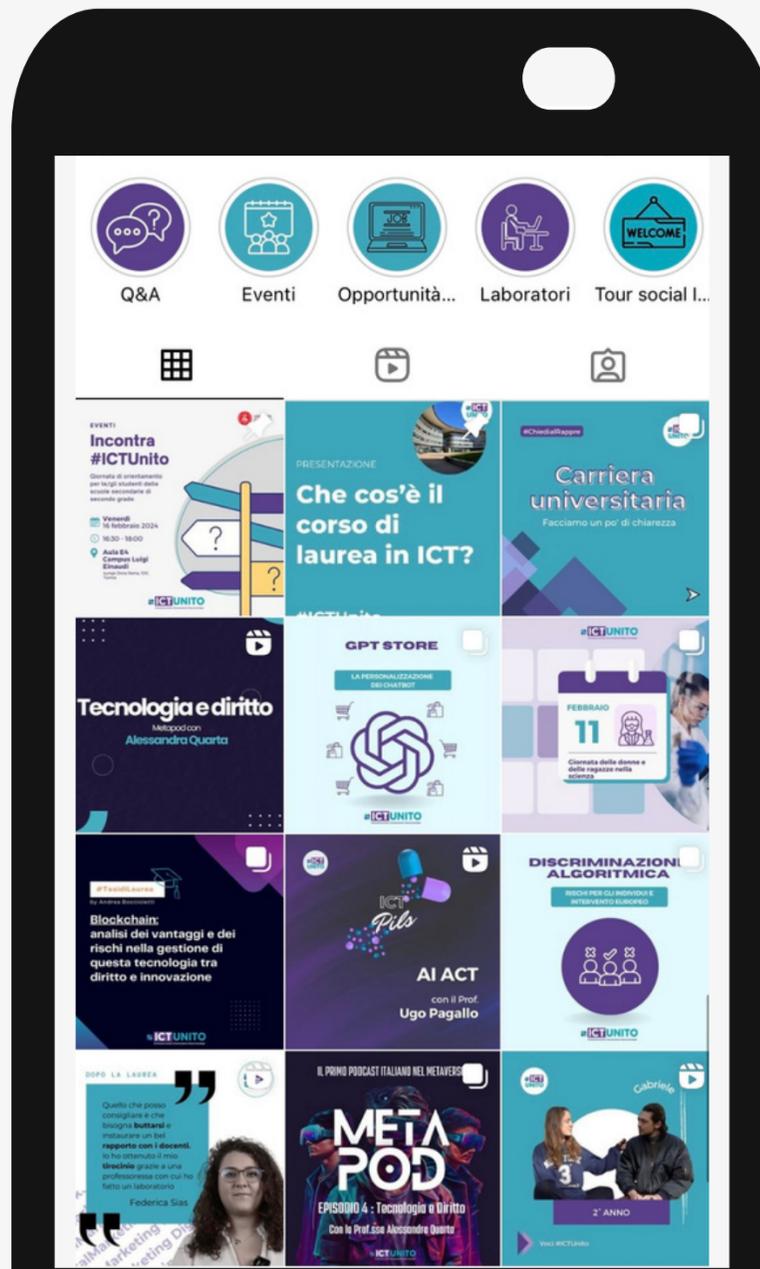
Punti

- I punti vengono accumulati ad un sistema di ricompense virtuali
- ovvero giocare ai suoi giochi preferiti integrati nello smartwatch.

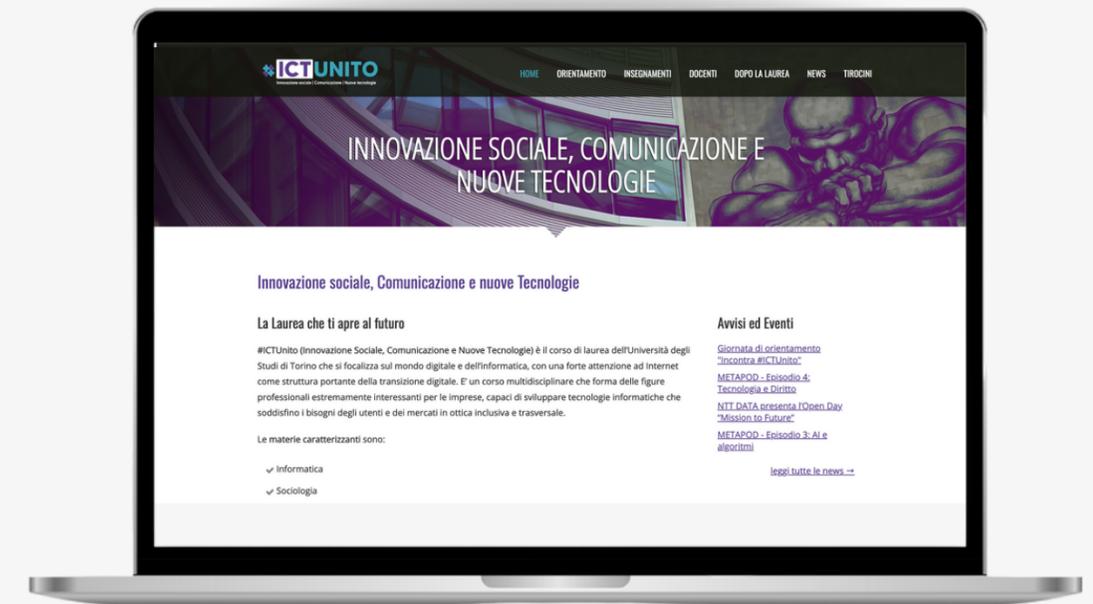


... ma non solo! I nostri social

 @ict_unito_official



  @ictunito



www.ict.unito.it

#ICTUNITO
Innovazione sociale | Comunicazione | Nuove tecnologie



UNIVERSITÀ
DI TORINO

GRAZIE PER L'ATTENZIONE!



ICT-Unito



ICT Unito



@ict_unito_official



ICT Unito



www.ict.unito.it

